



Q&A Reality Check/ APPropå Rasism

Vad är Reality Check?

Reality Check är ett upplevelsebaserat applikationsspel som utvecklats för att utmana fördomar och normer. I spelet får du som användare följa en karaktär under fem dagar och aktivt ta del av dennes upplevelser, som är baserade på de intervjuer som utförts i förarbetet av projektet.

Vilka riktar sig spelet till?

Spelet riktar sig främst till ungdomar i åldrarna 13 – 19 år, samt lärare i högstadiet och gymnasiet. Vi ser också att spelet är intressant och lärorikt för en bredare allmänhet, men inte lämpligt för barn under 13 år.

Vad är syftet med spelet?

Syftet med Reality Check är att uppmärksamma och belysa rasism, vilket kan hjälpa spelaren att förstå vikten av att säga ifrån när en ser, hör eller upplever den rasism som dagligen sker på exempelvis skolor, i det offentliga rummet och på internet. Vidare är syftet med spelet att motverka rasism genom att vrida och vända på perspektiv och maktrelationer, samt påverka och bidra till attitydförändring bland ungdomar, lärare och allmänheten.

Vad menas med vardagsrasism?

”Jag är inte rasist, men...” är kanske den mest tongivande kommentaren för vad som kallas vardagsrasism. Vardagsrasismen är subtil, ibland omedveten, och smyger sig fram i vardagliga situationer genom både språk och beteenden. Den kan ta sig i uttryck i en generaliserande kommentar om människor från andra kulturer eller i ett byte av bussäte när en person från en främmande kultur sätter sig bredvid. Vardagsrasismen är ofta tärande och uttröttande för de som ständigt utsätts, och bekämpas genom att vi inte låter den gå oemotsagd förbi.

Vad innebär det att spelet är upplevelsebaserat?

Att spelet är upplevelsebaserat betyder att det grundar sig i en typ av pedagogik som skapar lärandesituationer genom användarens eget deltagande i aktiviteter av olika slag. I Reality Check kan användaren behandla verkliga problem i en simulerad miljö, och ständigt styra spelets utveckling genom sina val. Metoden innefattar att det finns öppna problemformuleringar som gör att användarna ska samtala, resonera och fatta beslut själva eller i grupp.

Hur har ni valt ut de ungdomar som intervjuats inför framtagandet av appen?

Vi har arbetat med en så stor geografisk spridning som möjligt i landet och tagit kontakt med skolor och fritidsgårdar. Dessa har i sin tur frågat elever som själva fått välja om de vill delta i intervjuer. Viktigt i urvalet har varit att ha en så stor mångfald som möjligt för att fånga upp olika perspektiv, erfarenheter och berättelser.



Hur har ni använt de berättelser och vittnesmål ni fått från ungdomar i framtagandet av appen?

Händelserna och berättelserna som skildras i appen är baserade på de intervjuer vi gjort med ungdomar i förarbetet till projektet. För att skydda våra respondenters anonymitet är vittnesmålen och berättelserna uppdelade, avkodade och anonymiserade. Vi har även använt oss av material från rapporter och utställningar i framtagandet av vittnesmålen.

Ni kommunicerar också något som kallas APPropå rasism – vad är skillnaden mellan det och Reality Check?

Det projekt som vi under 1,5 års tid arbetat med går under namnet APPropå Rasism, det vill säga all research, intervjuer, projektutveckling, apputveckling med mera. APPropå Rasism är således namnet för projektets helhet, medan själva spelet och appen kallas Reality Check. Det är under namnet Reality Check du hittar spelet i App Store och Google Play.

Var kan jag ladda ner spelet?

Du kan ladda ner spelet kostnadsfritt i App Store och Google Play. Sök på "Reality Check".

Varför ett spel mot rasism? Det finns ju annan intolerans i samhället.

Vi tror att de lärdomar spelet ger kan användas för att agera mot rasism men likväl går att applicera på andra former av intolerans. Rasism såväl som annan intolerans kan få förödande konsekvenser, det visar inte minst historien.

Behöver vi verkligen prata mer om rasism?

Om vi inte pratar om rasism kan vi heller inte beskriva ett problem som verkligen finns, som många drabbas av och märker av dagligen.

Är det inte en oroande trend att rastänkandet ökar?

Tvärtom, vi behöver prata mer om rasism då den finns överallt i vårt samhälle och är ett stort problem. Om en känner sig obekvämt med ordet ras kan begreppet rasifiering kanske kännas enklare att använda. Rasifiering beskriver hur människor ses som stereotyper utifrån fördomar om deras bakgrund och ursprung.

Hur har projektet finansierats?

Projektet finansieras med stöd från Myndigheten för ungdoms- och civilsamhällesfrågor och Arvsfonden.